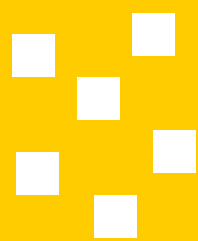


INTERFEJS VS KLASA ABSTRAKCYJNA

Wzorce wyboru

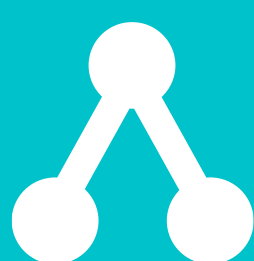
WIELE RÓŻNORODNYCH KLAS



Wiele różnych klas będzie implementowało Twój kontrakt.

Interfejs

BLISKIE KONCEPCJE KLAS



Chcesz dzielić kod między bliskimi koncepcyjnie klasami.

Klasa abstrakcyjna

WIELE KONTRAKTÓW JEDNOCZEŚNIE



Zależy Ci na implementowaniu wielu kontraktów jednocześnie.

Interfejs

WSPÓLDZIELENIE IMPLEMENTACJI



Kiedy wiesz, że obiekty będą miały wiele wspólnych implementacji metod.

Klasa abstrakcyjna

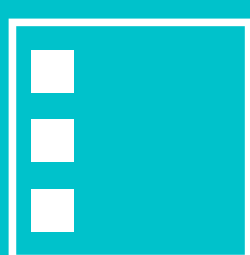
WAŻNE JEST ZACHOWANIE



Gdy chcesz określić zachowanie, ale nie chcesz odpowiadać za implementacje na tym etapie.

Interfejs

POLA INSTANCYJNE



Chcesz korzystać z pól instancyjnych.

Klasa abstrakcyjna